



Velázquez Visual 6.3

Tipos de archivos

Dentro de los tipos de archivo que vamos a encontrar en la instalación de una aplicación desarrollada con Velázquez Visual, se ha querido hacer una pequeña clasificación según la función que desempeñan:

Desarrollo de aplicaciones

- Archivos de Proyecto

Ejecución de aplicaciones

- Estructuras de Datos
- Instalación y Configuración
- Personalización
- Copias de seguridad
- Archivos de uso interno

Archivos de usuario

- Caché local
- Utilidades de usuario

Archivos de Proyecto

Bajo esta denominación integraremos aquellos ficheros usados en la creación o desarrollo de un proyecto.

Archivo	Descripción	Contenido
.map	Mapa de Velázquez Visual.	<p>Proyecto de Velázquez Visual.</p> <p>Puede ser editado en el Editor de Proyectos y también puede ser ejecutado (tanto en VRunner como en el Servidor de Aplicaciones).</p> <p>Es el archivo sobre el que trabaja el programador.</p>
.bak	Copia de seguridad del mapa.	<p>Cada vez que se guarda un mapa de datos (.map), se guarda con extensión .bak una copia de seguridad de la última versión guardada. Para recuperarla basta con renombrar el fichero .bak con la extensión .map.</p>
.vam	Aplicación de Velázquez Visual.	<p>Proyecto de Velázquez Visual guardado de forma comprimida y encriptada. La ocupación en disco es menor que la de un archivo .map.</p> <p>No puede ser editado en el Editor de Proyectos. Puede ser ejecutado al igual que el archivo .map (tanto en VRunner como en el Servidor de Aplicaciones).</p> <p>Este tipo de archivos serán los que habitualmente se suministren a la hora de instalar las aplicaciones finales.</p>

Todos estos archivos se crean con el Editor de Proyectos de Velázquez Visual. Su ubicación es definida por el programador según la estructura de desarrollo de proyectos.

Estructuras de Datos

Aquellos archivos que contienen los datos de las aplicaciones desarrolladas. Se crean al ejecutar una aplicación tanto en monopuesto como en Cliente-Servidor.

Archivo	Descripción	Contenido	Distribución
.dat	Fichero de datos.	Los registros introducidos en una tabla de datos.	Por cada tabla de datos.
.old	Fichero de datos antiguo.	Copia de un archivo .dat creada antes de reestructurar en ejecución. Cuando cambia la estructura de datos de una tabla, ésta se guarda con su estructura anterior con la extensión .old. Su creación puede ser omitida.	Por cada tabla de datos que haya cambiado su estructura.
.idx	Índices.	Los índices que se hayan definido para una tabla de datos.	Por cada tabla de datos.
.cnd	Contenedor.	Todos los campos de tipo objeto incluidos en una tabla.*	Por cada tabla que contenga objetos.
.cni	Índices del contenedor.	Los índices para los objetos del contenedor.*	Por cada tabla que contenga objetos.
.var	Fichero de variables.	Las variables creadas en un proyecto cuya persistencia es "en disco".	Por mapa o aplicación.

*Campo de tipo Objeto: Campo con contenido variable no definido en edición. Están disponibles los objetos siguientes:

Objeto Texto:	Su contenido es texto de longitud variable.
Objeto Dibujo:	Su contenido es un gráfico con cualquier resolución y número de colores.
Objeto Texto enriquecido:	Su contenido es un documento de texto RTF.
Objeto OLE genérico:	Su contenido será cualquier objeto OLE.
Objeto E-mail:	Su contenido será un mensaje de correo electrónico.
Objeto Binario:	Cualquier archivo importado a la base de datos.

Instalación y Configuración

Archivos de configuración de los parámetros necesarios para el correcto funcionamiento de las aplicaciones, tanto en arquitectura Cliente-Servidor como para ejecución con VRunner.

Archivo	Descripción	Contenido	Distribución
.vrt	Redirección de tablas.	Directorios de las tablas redireccionadas. Formato ASCII.	Por mapa o aplicación.
.vuf	Ficheros de configuración del motor de base de datos.	Configuraciones del Servidor de Aplicaciones. Se generan en el directorio dónde está ubicado el motor de base de datos (Vmotor.exe).	Directorio del Servidor de Aplicaciones <i>fuvm.vuf</i> : Aplicaciones abiertas, usuarios, grupos... <i>tareas.vuf</i> : Tareas programadas <i>carcom.vuf</i> : Carpetas compartidas con Servidor de Disco.
.usr	Fichero de usuarios.	Configuración de usuarios y grupos en el módulo ejecutor de programas. Generado al ejecutar aplicaciones con VRunner.	Por mapa o aplicación.

Personalización

Ficheros para la adaptación de una aplicación estándar a una instalación concreta o a un cliente determinado.

Archivo	Descripción	Contenido	Distribución
.mvp	Personalizaciones.	Adaptación de una aplicación. Se editan con el Personalizador.	Generalmente uno por mapa o aplicación, aunque pueden crearse diferentes perfiles personalizados por aplicación y asignarse por usuario.

Copias de Seguridad

Archivos de copia de seguridad generadas por Velázquez Visual.

Archivo	Descripción	Contenido	Distribución
.vcs	Copia de seguridad.	Copia de seguridad generada por el Servidor de Aplicaciones Copia los archivos .dat y .cnd. Los índices son regenerados al recuperar la copia*.	Múltiple: Directorios destino de copias.

* Las copias de seguridad pueden realizarse en caliente. Para su restauración es necesario disponer de la aplicación con la que fueron realizadas. Las variables (.var) no se incluyen en la copia de seguridad necesitando ser copiadas aparte.

Archivos de Uso Interno

Aquellos ficheros usados por las aplicaciones para su funcionamiento y control interno.

Archivo	Descripción	Contenido	Distribución
.trn	Fichero de transacciones	Recoge las transacciones mientras se realizan, las transacciones en curso. Contiene la información que permite deshacer una transacción cuando se produce una caída del sistema mientras se ejecutan procesos con transacciones.	Por mapa o aplicación
.log	Registro de transacciones erróneas	Registro de aquellas incidencias que hayan impedido la terminación de una transacción.	Por mapa o aplicación
.mgz	.map comprimido	Versión comprimida y encriptada del .map generada y enviada al usuario por el Servidor de Aplicaciones*.	Por cada archivo .map
.vgz	.vam comprimido	Versión comprimida del .vam generada y enviada al usuario por el Servidor de Aplicaciones*.	Por cada archivo .vam
.ave	Configuración de etiquetas disponibles	Fichero con la configuración de modelos y tamaños de etiquetas disponibles, compartidas por el Editor de Proyectos y el Personalizador.	Único. En el directorio donde se instalen estos programas. Por defecto se crea el archivo "metrica.ave"

* Lo que envía el Servidor de Aplicaciones en primera instancia cuando un cliente se conecta a una aplicación. Corresponden a los archivos vam (vgz) o map (mgz) sin los dibujos que tienen deshabilitada la opción de precarga. Los dibujos sin precarga se cargan en segundo plano. Estos archivos se generan en el servidor pero se guardan también en la caché de la parte cliente (iRunner).

Caché Local (Cliente)

Archivos generados en la parte cliente cada vez que se conecta a una aplicación.

Archivo	Descripción	Contenido	Distribución
.vic	Información de caché.	Información para el control de la aplicación guardada en caché.	Por mapa o aplicación.
.vsh	Caché del Splash de aplicación.	Splash de la aplicación guardada en caché.	Por mapa o aplicación.

Archivos de Usuario

Archivos generados en la parte cliente creados de forma voluntaria por el usuario.

Archivo	Descripción	Contenido	Distribución
.vpu	Impresoras lógicas.	Este tipo de archivo se crea cuando un usuario ha conectado una impresora física a una impresora lógica.	Por mapa o aplicación y por máquina ó usuario.
.vtv	Lista virtual.	Con esta extensión se almacenan en disco las listas virtuales al seleccionar la opción de listas guardar lista virtual.	Múltiple. Definida por el usuario.
.vea	Estructura de Exportación ASCII.	En estos archivos se almacena la configuración de una exportación a ASCII cuando pulsamos el botón salvar configuración en la opción de listas Exportar a ASCII.	Múltiple. Definida por el usuario.
.car	Encarpetado de histórico manual.	En el se almacenan los encarpetados de histórico manuales.	Por mapa o aplicación.